

● 顾任亮

也谈“井底之蛙”

——一个光学问题的探讨

在学习“光的传播”这一章内容时,许多参考资料上都例举了这样一个关于光的折射知识的问题:

井口和深度相同的两口井,一口是枯井,一口是水井(水面在井口之下),两井底部各有一只青蛙,则()

- (A) 枯井蛙觉得井口大些
- (B) 水井蛙觉得井口大些
- (C) 晴天的夜晚,枯井蛙能看到更多的星星
- (D) 晴天的夜晚,水井蛙能看到更多的星星

其主要意图是借“井底之蛙”这一生动情景考察学生对光的折射定律及折射成像的理论深度,并都给出了(A)、(D)两个参考答案.但本人觉得(A)和(B)选项需作进一步探讨.下面我们就用几何知识讨论一下不同介质中折射成像的位置问题.

如图1所示,以水面所在直线为 x 轴,井壁所在直线为 y 轴,建立直角坐标系, A 点为井口位置, AB, AC 为 A 点发出的相距很近的光线, b, c 为其折射光线,反向延长 Bb, Cc 交 y 轴于 D, E ,连结 DC .令 $OA = a, OB = d, BC = m, (a, d, m \in R^+)$ 水对空气的折射率为 n ,由几何知识得 $\angle OAB, \angle ODB, \angle OAC, \angle OEC$ 分别为 AB, AC 的入射角和折射角,由折射定律得

$$\frac{\sin \angle OAC}{\sin \angle OEC} = \frac{\sin \angle OAB}{\sin \angle ODB} = n \Rightarrow \frac{EC}{AC} = \frac{BD}{AB} = n.$$

在 $\text{Rt}\triangle AOB$ 中, $AB = \sqrt{a^2 + d^2}$.

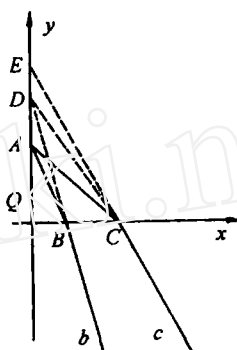


图1

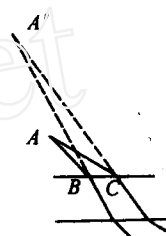


图2

$$\text{所以 } BD = nAB = n \sqrt{a^2 + d^2}.$$

在 $\text{Rt}\triangle AOC$ 中,

$$AC = \sqrt{a^2 + d^2 + 2dm + m^2},$$

在 $\text{Rt}\triangle BOD$ 中,

$$OD = \sqrt{BD^2 - OB^2} = \sqrt{n^2 a^2 + (n^2 - 1)d^2}.$$

在 $\text{Rt}\triangle COD$ 中, $CD = \sqrt{OD^2 + OC^2} =$

$$\sqrt{n^2 a^2 + n^2 d^2 + 2dm + m^2}.$$

令 $EC = CD + \Delta x, CD + \Delta x = nAC$.

$$\Delta x = \sqrt{n^2 a^2 + n^2 d^2 + 2dmn^2 + m^2 n^2} -$$

$$\sqrt{n^2 a^2 + n^2 d^2 + 2dm + m^2} = x_1 - x_2.$$

因为 $n > 1$, 所以 $n^2 - 1 > 0$,

所以 $x_1^2 - x_2^2 = (n^2 - 1)(m^2 + 2bm) > 0$, 所

以 $\Delta x > 0$.

所以 $EC > DC$.

即 C 在 B 的右边, E 在 D 的上边, 得 BD, CE 交于 y 轴左侧.

综上所述, A 点的像位于其上方偏左, 水底

青蛙所见的“井口”应当在井口的上方且大于井口.

上述证明亦可例举几个数据代入求解;也可以通过测定玻璃折射率实验验证.

如图2,用玻璃砖先后测过A的两条入射光线AB、AC通过玻璃砖后的出射光线,从而确

定它们的折射光线,再反向延长,A的成像位置便显而易见.还有其它的方法这里就不提了.

江苏省西亭高级中学高二(1)班

● 朱银坪 吴若禹 徐维民

简单三次函数问题例析

简单三次函数是一类基本而特殊的函数,它常与函数图像的对称性、单调性、最值及相关参数的取值范围等问题紧密联系在一起.我们现以高考题和各地的模拟题为例分类予以说明.

一、确定与简单三次函数有关的对称性问题

例1 $y=f(x)$ 是定义在 R 上的函数,如果存在一个点A,对函数 $y=f(x)$ 的图像上的点P,P关于A的对称点也在 $y=f(x)$ 的图像上,则函数 $y=f(x)$ 关于点A对称,A为其对称中心. (a,b) 是 $y=f(x)$ 的对称中心的充要条件是对任意 $x \in R$,恒有 $f(a+x)+f(a-x)=2b$ 成立.

(1)求 $f(x)=x^3+3x^2$ 的对称中心;

(2)二次函数 $f(x)=ax^2+bx+c(a \neq 0)$ 的图像是否有对称中心?如果有,求出一个;如果没有,说明理由.

分析:(1)设 (a,b) 是 $f(x)=x^3+3x^2$ 的对称中心,则对任意 $x \in R$, $(a+x)^3+3(a+x)^2+(a-x)^3+3(a-x)^2=2b$ 恒成立,即 $(6a+6)x^2+2a^3+6a^2=2b$ 恒成立,从而有 $\begin{cases} a=-1, \\ b=2. \end{cases}$

故 $A(-1,2)$.

(2)假设存在对称中心 $B(m,n)$,则对任意

$x \in R$, $a(m+x)^2+b(m+x)+c+a(m-x)^2+b(m-x)+c=2n$ 成立,即有 $2ax^2+2am^2+2bm+2c=2n$.

因为 $a \neq 0$,

所以 $x^2 = \frac{n-am^2-bm-c}{a}$,

这与 x 的任意性相矛盾,即不存在对称中心.

例2 (1998年全国高考第24题)设曲线C的方程是 $y=x^3-x$,将C沿 x 轴、 y 轴正方向分别平行移动 t 、 s 单位长度后得曲线 C_1 .

(1)写出曲线 C_1 的方程;

(2)证明曲线C与 C_1 关于点 $A(\frac{t}{2}, \frac{s}{2})$ 对

称;

(3)如果曲线C和 C_1 有且仅有一个公共点,证明 $s = \frac{t^3}{4} - t$ 且 $t \neq 0$.

分析:本题第(1)小题实质是函数图像的平移,第(2)小题是解析几何中的点对称,而第(3)小题的求解可转化为对方程组解的判定.

(1)曲线 C_1 的方程是

$y=(x-t)^3-(x-t)+s$.

(2)在曲线C上任取一点 $B_1(x_1, y_1)$. 设 $B_2(x_2, y_2)$ 是 B_1 关于点A的对称点,则